



ENCONTRO DE
GESTÃO
DE PESSOAS
2019

DIGUSA RH

Experienciando
Competências
do Futuro

REALIZAÇÃO



DH : ANSÓRMA

Cronograma do EVENTO

MANHÃ



16 de Outubro
Quarta-feira



Faculdade Senac Joinville
Rua Visconde de Taunay 730



08h00 às 18h00

- 8:30 às 9:30 - Palestra Magna de abertura: Daniel Randon - **Auditório**
- 9:40 às 10:30 - Neurociência: Pedro Luiz Pereira - **Sala 1**
- 9:40 às 10:30 - Criar, recriar e reformar perfis comportamentais: Fabrício Albrecht - **Sala 2**
- 9:40 às 10:30 - Trabalho e Felicidade: Henrique Bueno (Wholebeing Institute Brasil) - **Sala 3**
- 9:40 às 10:30 - Inteligência Emocional: Mariléa Luckow - **Sala 4**
- 9:40 às 10:30 - O Teatro como agente transformador nas Relações de Trabalho: Barracão em Cena - **Sala 5**
- 9:40 às 10:30 - Inclusão de pessoas com deficiência e diversidade organizacional: Rafael Uziel - **Sala 6**
- 9:40 às 10:30 - Canva: Raquel de Lima - **Sala 8**
- 9:40 às 10:30 - Autoconhecimento, Eneagrama e as Virtudes Humanas: Ricardo - **Sala 10**
- 9:40 às 10:30 - Reuniões Produtivas: Stephen Munzer - **Sala 11**
- 10:40 às 11:30 - Criar, recriar e reformar perfis comportamentais: Fabrício Albrecht - **Sala 2**
- 10:40 às 11:30 - Conexões Vivas: Kleiton Koslovski, Leandro Citelli e Renata Venceslau - **Sala 3**
- 10:40 às 11:30 - Feedback: Vivat Desenvolvimento - **Sala 5**
- 10:40 às 11:30 - Fresh Bizz Game (Jogo de Economia Criativa): Amarilis - **Sala 8**
- 10:40 às 11:30 - Canva: Raquel de Lima - **Sala 8**
- 10:40 às 11:30 - H2H | Conectando Pessoas e Criando Oportunidades através da Gamificação: Sebastian Blank (Bee Brain) - **Sala 9**
- 10:40 às 11:30 - H2H | Conectando Pessoas e Criando Oportunidades através da Gamificação: Sebastian Blank (Bee Brain) - **Sala 10**
- 10:40 às 11:30 - Reuniões Produtivas: Stephen Munzer - **Sala 11**
- 11:40 às 12:30 - Espontaneidade Empresarial: Diego Costi - **Sala 2**
- 11:40 às 12:30 - Trabalho e Felicidade: Henrique Bueno (Wholebeing Institute Brasil) - **Sala 3**
- 11:40 às 12:30 - Feedback: Vivat Desenvolvimento - **Sala 5**
- 11:40 às 12:30 - Inclusão de pessoas com deficiência e diversidade organizacional: Rafael Uziel - **Sala 6**
- 11:40 às 12:30 - Fresh Bizz Game (Jogo de Economia Criativa): Amarilis - **Sala 8**
- 11:40 às 12:30 - H2H | Conectando Pessoas e Criando Oportunidades através da Gamificação: Sebastian Blank (Bee Brain) - **Sala 9**
- 11:40 às 12:30 - Autoconhecimento, Eneagrama e as Virtudes Humanas: Ricardo - **Sala 10**



ENCONTRO DE
GESTÃO
DE PESSOAS
2019

DEGUSA RH

Experienciando
Competências
do Futuro

REALIZAÇÃO



DH : ANS:OR:MA

Cronograma do EVENTO

TARDE



16 de Outubro
Quarta-feira



Faculdade Senac Joinville
Rua Visconde de Taunay 730



08h00 às 18h00

- 14:00 às 14:50 - Mindfulness: Edson Luiz Charneski - **Sala 1**
- 14:00 às 14:50 - Criar, recriar e reformar perfis comportamentais: Fabrício Albrecht - **Sala 2**
- 14:00 às 14:50 - Organizações Positivas: Construindo empresas felizes: Cintia Suplicy e Fernando Kneib - **Sala 3**
- 14:00 às 14:50 - Inteligência Emocional: Mariléa Luckow - **Sala 4**
- 14:00 às 14:50 - O Teatro como agente transformador nas Relações de Trabalho: Barracão em Cena - **Sala 5**
- 14:00 às 14:50 - Inclusão de pessoas com deficiência e diversidade organizacional: Rafael Uziel - **Sala 6**
- 14:00 às 14:50 - Fresh Bizz Game (Jogo de Economia Criativa): Amarilis - **Sala 8**
- 14:00 às 14:50 - Autoconhecimento, Eneagrama e as Virtudes Humanas: Ricardo - **Sala 10**
- 14:00 às 14:50 - Reuniões Produtivas: Stephen Munzer - **Sala 11**
- 15:00 às 15:50 - Neurociência: Pedro Luiz Pereira - **Sala 1**
- 15:00 às 15:50 - Espontaneidade Empresarial: Diego Costi - **Sala 2**
- 15:00 às 15:50 - Trabalho e Felicidade: Henrique Bueno (Wholebeing Institute Brasil) - **Sala 3**
- 15:00 às 15:50 - Conexões Vivas: Kleiton Koslovski, Leandro Citelli e Renata Venceslau - **Sala 3**
- 15:00 às 15:50 - Feedback: Vivat Desenvolvimento - **Sala 5**
- 15:00 às 15:50 - Canva: Raquel de Lima - **Sala 8**
- 15:00 às 15:50 - H2H | Conectando Pessoas e Criando Oportunidades através da Gamificação: Sebastian Blank (Bee Brain) - **Sala 9**
- 15:00 às 15:50 - O Teatro como agente transformador nas Relações de Trabalho: Barracão em Cena - **Sala 5**
- 15:00 às 15:50 - Reuniões Produtivas: Stephen Munzer - **Sala 11**
- 16:00 às 16:50 - Mindfulness: Edson Luiz Charneski - **Sala 1**
- 16:00 às 16:50 - Conexões Vivas: Kleiton Koslovski, Leandro Citelli e Renata Venceslau - **Sala 3**
- 16:00 às 16:50 - Inteligência Emocional: Mariléa Luckow - **Sala 4**
- 16:00 às 16:50 - Feedback: Vivat Desenvolvimento - **Sala 5**
- 16:00 às 16:50 - Inclusão de pessoas com deficiência e diversidade organizacional: Rafael Uziel - **Sala 6**
- 16:00 às 16:50 - Fresh Bizz Game (Jogo de Economia Criativa): Amarilis - **Sala 8**
- 16:00 às 16:50 - Canva: Raquel de Lima - **Sala 8**
- 16:00 às 16:50 - H2H | Conectando Pessoas e Criando Oportunidades através da Gamificação: Sebastian Blank (Bee Brain) - **Sala 9**
- 16:00 às 16:50 - Autoconhecimento, Eneagrama e as Virtudes Humanas: Ricardo - **Sala 10**
- 17:00 às 18:00 - Palestra Magna de encerramento: Mariléia Wessling - **Auditório**